

Проектът CALDYS 2, по секторна програма KA2, имаше за цел разработване на
обучителни компютърни игри,
подпомагащи чуждоезиковото
обучение на деца и младежи с дислексия.

Проектът е базиран на опита от работата по други проекти и цели предоставянето на
ресурси за подпомагане преподаватели по чужди езици в работата им с ученици с
дислексия. За дислексиците изучаването на чужд език се превръща в истинско
предизвикателство, имайки предвид, че дори на родния си език срещат затруднения при
четене и писане.

Информация за проекта може да намерите в публикуваните информационни бюлетини:

[Бюлетин 1 - Септември 2011](#)

[Бюлетин 2 - Октомври 2011](#)

[Бюлетин 3 - Ноември 2011](#)

[Бюлетин 4 - Декември 2011](#)

[Бюлетин 5 - Януари 2012](#)

[Бюлетин 6 - Февруари 2012](#)

[Бюлетин 7 - Март 2012](#)

[Бюлетин 8 - Април 2012](#)

[Бюлетин 9 - Май 2012](#)

[Бюлетин 10 - Юни 2012](#)

[Бюлетин 11 - Септември 2012](#)

[Бюлетин 12 - Октомври 2012](#)